

Avis Comunali di

Gaiarine Codognè Fontanelle Mansuè Portobuffolè

Campomolino di Gaiarine – 04 luglio 2026

Regolamento Torneo di Splashball

Il gioco si svolge su una superficie insaponata di mt. 13x23 fra 2 squadre miste. **È obbligatorio avere almeno due donne sempre in campo.** Le squadre saranno composte da 5 giocatori + max 5 riserve.

Le norme applicabili sono quelle del calcio, tranne quanto disposto dalle seguenti:

1. Il giocatore dovrà giocare a piedi scalzi e senza **nessuna fasciatura che copra**, anche solo in parte, **la pianta del piede**; non dovrà inoltre indossare **alcun oggetto metallico** e dovrà essere **sanitariamente idoneo a scendere in campo**. Sarà a discrezione dell'arbitro consentire eventuali fasciature. **È severamente vietato indossare occhiali da vista; è invece consentito l'uso delle lenti a contatto oppure degli occhiali sportivi.**
2. Il torneo si svolge su 2 campi di gioco.
3. **L'accesso ai campi di gioco, agli spogliatoi e alle zone limitrofe è consentito solo ai giocatori.**
4. La formula del torneo prevede un'iniziale fase a gironi all'italiana da 4 squadre ciascuno con partite di sola andata, seguirà poi la fase a eliminazione diretta.
5. La classifica sarà determinata dai seguenti criteri: punti, risultato dello scontro diretto, miglior differenza reti nello scontro diretto, maggior numero di goal segnati nello scontro diretto, differenza reti generale, goal segnati in totale, sorteggio.
6. Nella prima fase saranno attribuiti 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. Nella fase ad eliminazione diretta, in caso di parità al termine della partita, si calceranno 5 rigori per squadra (dopo aver portato eventualmente le squadre in parità numerica); in caso di ulteriore parità si proseguirà ad oltranza. Solo nella finale valida per il 1° e 2° posto si disputerà un tempo supplementare di 5 minuti.
7. Ogni incontro si svolge in 1 tempo della durata di 10 minuti.
8. I rigori si battono dal centro del campo e senza portiere.
9. Le dimensioni delle porte sono di cm 80x100
10. Nei calci piazzati deve essere rispettata la distanza minima di 2 metri.
11. L'area di porta a mezzaluna è di cm 200.
12. Dentro l'area di rigore non può transitare nessun giocatore.
13. Il goal segnato nel caso in cui un giocatore della stessa squadra si trovi dentro l'area di porta viene annullato, mentre se nella stessa area si trova un difensore il goal viene convalidato applicando la "regola del vantaggio".
14. Per ogni incontro l'organizzazione nomina un arbitro.
15. Non esiste fuorigioco.
16. La rimessa laterale si effettua con i piedi: l'eventuale rete segnata direttamente verrà convalidata.
17. Se il pallone si ferma nell'area di rigore dopo l'ultimo tocco di un difensore, verrà concesso un calcio d'angolo alla squadra avversaria.
18. Il fallo volontario o di reazione e la protesta verranno puniti con l'espulsione di 5 minuti effettivi dal gioco senza possibilità di sostituzione e lasciando quindi la propria squadra in inferiorità numerica. Il giocatore espulso non rientrerà più nella partita in corso
19. Il fallo di mano volontario commesso nella propria metà campo, verrà punito con il calcio di rigore.
20. Se una squadra non raggiunge il N° di 10 giocatori ne potrà iscrivere anche meno (5 è il limite minimo) sapendo però che solo gli iscritti potranno partecipare al torneo e non potranno essere sostituiti.
21. All'inizio di ogni incontro, il capitano consegnerà all'organizzazione un documento di riconoscimento di ogni atleta della squadra.
22. Se una squadra non si presenta, o si presenta con meno di 4 giocatori, perderà l'incontro a tavolino per 3-0.
23. Se una squadra verrà sorpresa prima, durante o dopo la partita con un giocatore non iscritto, sarà punita con la sconfitta a tavolino per 3-0. Le vittorie a tavolino valgono anche per l'eventuale differenza reti.
24. In caso di maltempo e senza aver ricevuto preventiva comunicazione da parte dell'organizzazione, le squadre sono tenute a presentarsi ugualmente per l'inizio della partita. In caso di maltempo improvviso e di sospensione della partita, qualora non sussistano i presupposti per la sua conclusione, la stessa verrà ripresa partendo dal risultato e dal minuto acquisiti al momento della sospensione.
25. **I partecipanti sono invitati a mantenere un comportamento corretto, civile e rispettoso nei confronti dei membri dell'organizzazione e degli avversari. Al verificarsi di inopportune situazioni, le sanzioni possono essere (singolarmente o unitamente): squalifica dei soggetti coinvolti per una o più gare, perdita a tavolino della gara, sottrazione di 1 o più punti in classifica se nella fase a gironi, squalifica della squadra dal torneo. Nei casi di particolare gravità, oltre alle citate sanzioni, potrebbe essere decisa l'esclusione dalle future edizioni del torneo.**

26. Chiunque, volontariamente e/o in gesto di stizza, arrechi danno alle strutture adibite allo svolgimento della manifestazione, ne risponderà monetariamente nella misura e nei termini che saranno indicati dall'organizzazione.
27. Non è prevista un'assicurazione in caso di infortunio
28. Raggiunto il limite di squadre previsto, le iscrizioni verranno chiuse.
29. **Per convalidare l'iscrizione, è richiesto il pagamento della quota di €100.**
30. Si confida nel buon senso di tutti gli iscritti per la riuscita dell'evento.
31. La formula del torneo potrebbe subire modifiche nel caso di un numero di squadre iscritte diverso da quello previsto.
32. I giocatori minorenni devono avere obbligatoriamente l'autorizzazione dei genitori. Senza tale autorizzazione non potranno scendere in campo. Tutti gli atleti devono aver sottoscritto il modulo di iscrizione.
33. **Qualsiasi decisione presa dall'organizzazione è inappellabile.**
34. L'organizzazione declina ogni responsabilità per danni a cose o persone.